



The Language Magician - Einheit 2

Sieben Aktivitäten

Aktivität 1

Team memory

Lesen, hören und schreiben

Schreib auf, was du hörst.

Jetzt sprich mit deinen Partnern und vervollständige den Text.



Winivil ist ...



The Language Magician - Einheit 2

Sieben Aktivitäten

Aktivität 2

Lauf-Diktat

Auf die Plätze,
fertig, los!

Winivil hat ein paar eklige Zutaten in seinen Zauberkessel gemacht. Er will seinen magischen Zaubertrank zubereiten.

Dann gibt er Kekse und Äpfel dazu. Er mixt alles zusammen.

Er hat stinkige Socken, tote Fliegen und Spinnenweben in seinen Kessel gemacht.

Danach hat er den Zaubertrank dreimal gekocht und den Zauberspruch gesagt. Der Zaubertrank war fertig.



The Language Magician - Einheit 2
Sieben Aktivitäten **Aktivität 3**

Trickse Winivil aus!

mag

wohnen

Haus

Bruder

gehen

essen

Straße

Schwester

blau

Name

Baum

Katze

Vogel

sechs

Hund

Kuli



The Language Magician - Einheit 2

Sieben Aktivitäten **Aktivität 4A**

Vervollständige das Bild!

Hör gut zu und male das Bild!

Hören & zeichnen





The Language Magician - Einheit 2

Sieben Aktivitäten **Aktivität 4B**

Vervollständige das Bild!

Hör gut zu und male das Bild!

Lesen & zeichnen



Es gibt einen Löwen vor der Tür.

Es gibt einen Kuchen auf dem blauen Teppich.

Es gibt zwei Vögel, die ein Buch lesen.

Die Giraffe steht auf der rechten Seite.

Es gibt drei Mäuse unter dem Stuhl.



The Language Magician - Einheit 2

Sieben Aktivitäten

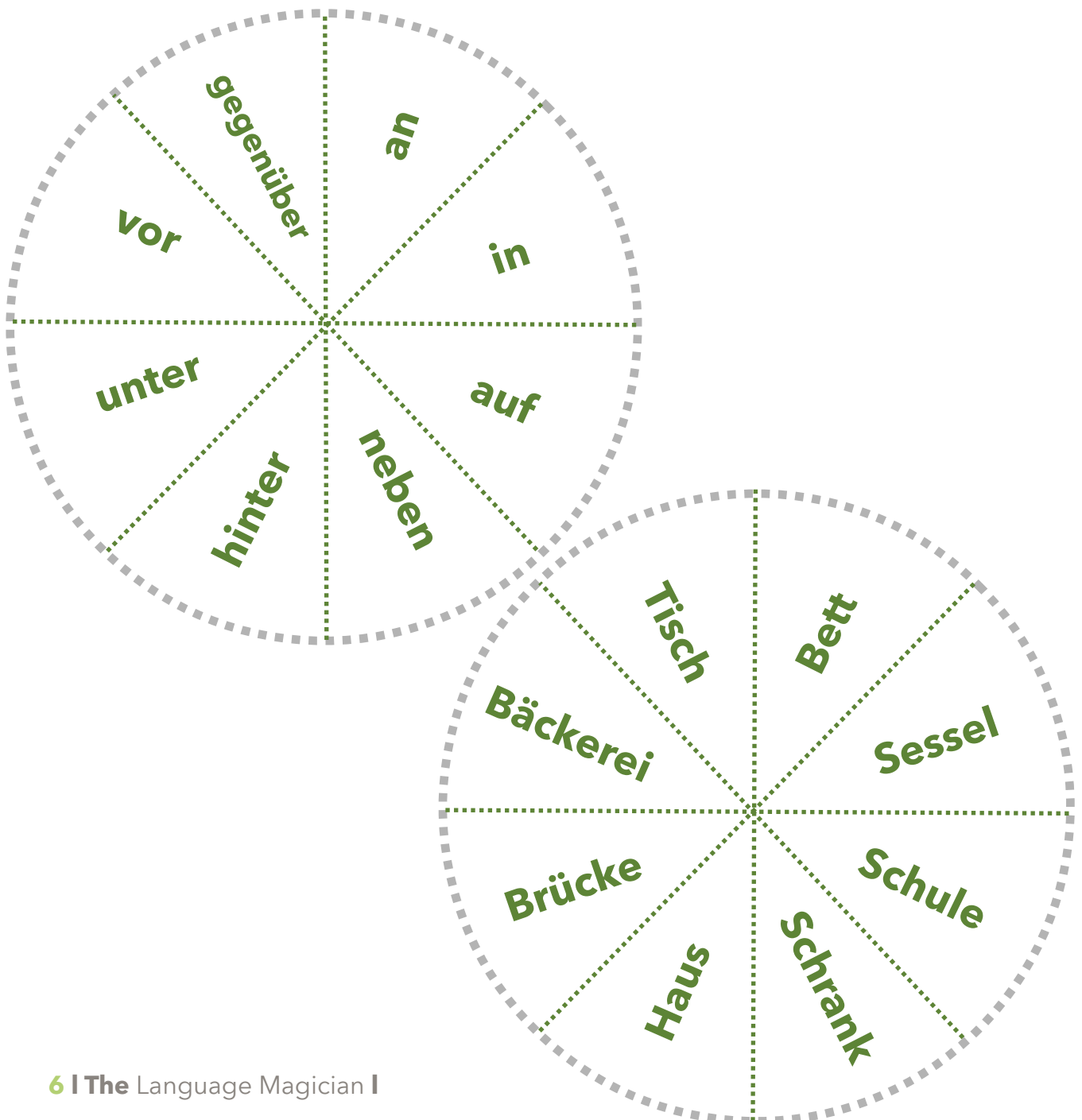
Aktivität 5

Schreiben & spielen

Drehe es!

Schreib Sätze

Dreh die Kreisel und schreib die Sätze mit zwei Wörtern auf. Sie sollen sinnvoll sein!





The Language Magician - Einheit 2

Sieben Aktivitäten **Aktivität 6**

Find die richtige Reihenfolge!

Dann male das Bild!

Schreiben

1) nicht Toast. zum Frühstück gern esse Ich

.....

2) ein T-Shirt . Er trägt

.....

3) Haare Er blonde Augen. hat blaue und

.....

4) scheint. ist und Gras Sonne grün Die das

.....





The Language Magician - Einheit 2

Sieben Aktivitäten

Aktivität 7

Korrigiere den Text

Schüler A

Winivil, der böse Zauberer, kocht einen Zaubertrank.

Er benutzt einen Kessel und einen großen Löffel.

Seine schwarze Katze hilft ihm.

Zuerst gibt er Schlangen und Eidechsen in den Zaubertrank und später gibt er Erdbeeren und Schnecken hinzu.

Der Zaubertrank sieht lecker aus aber das Problem ist, dass er dich in ein Pferd verwandelt.

Schüler B

Winivil, der großartige Zauberer, kocht eine Suppe.

Er benutzt eine Pfanne und einen kleinen Löffel.

Seine rote Katze hilft ihm.

Zuerst gibt er Äpfel und Karotten in die Suppe und später gibt er Erdbeeren und Kartoffeln hinzu.

Die Suppe sieht ekelhaft aus und das Problem ist, dass sie dich müde macht.

Schüler A

Winivil, der Zauberer, kocht einen

Er benutzt einen und einen großen

Seine Katze hilft ihm.

Zuerst gibt er und Eidechsen in den und später gibt er Erdbeeren und hinzu.

Der sieht aus aber das Problem ist, dass er dich in ein verwandelt.

Schüler B

Winivil, der Zauberer, kocht eine

Er benutzt eine und einen kleinen

Seine Katze hilft ihm.

Zuerst gibt er und Karotten in die und später gibt er Erdbeeren und hinzu.

Die sieht aus und das Problem ist, dass sie dich macht.